

## Conjugaison : Le jeu des 9 familles

Tu as fabriqué ton jeu en découpant les 54 cartes de conjugaison, en les collant sur 54 petites feuilles cartonnées. Si tu as le matériel pour le faire, tu peux même les plastifier...

1/



2/



3/



4/



Je te propose deux jeux :

### La retournette (ou la réussite) : on peut y jouer tout seul(e)

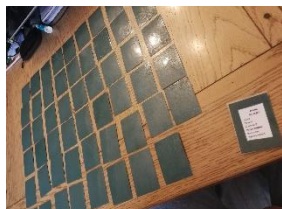
Disposer les 54 cartes retournées sur la table. 9 colonnes de 6 cartes. Chaque colonne correspond à un verbe conjugué à un temps. Chaque ligne correspond à un pronom de conjugaison.



Prendre la carte en bas et à droite et la placer sur la 1<sup>ère</sup> colonne,  
à la 1<sup>ère</sup> ligne (je), à la 2<sup>ème</sup> ligne (tu), à la 3<sup>ème</sup> ligne (Il/Elle),  
à la 4<sup>ème</sup> ligne (nous), à la 5<sup>ème</sup> ligne (vous) ou à la 6<sup>ème</sup> ligne (ils/elles).

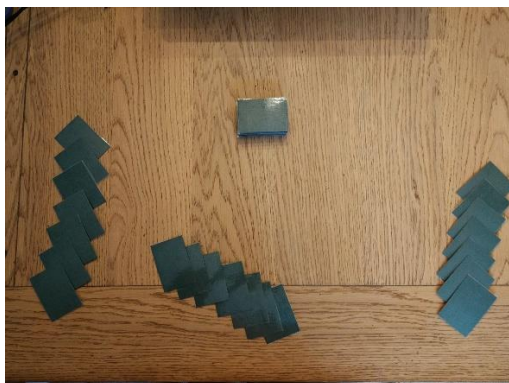
Retourner la carte qui était à cette place.

Si cette carte correspond au même verbe et au même temps que sur la première carte, place-la sur la 1<sup>ère</sup> colonne ; sinon, place sur la 2<sup>ème</sup> colonne. Et ensuite de suite jusqu'à ce que toutes les cartes soient retournées.



Vérifie que chaque colonne correspond bien à un verbe et à un temps, et que les cartes sont bien classées dans l'ordre des pronoms de conjugaison (je, tu, il-elle, nous, vous, ils-elles).

## Le jeu des 9 familles



Le but du jeu est de reconstituer les 9 familles.

Distribuer 7 cartes par joueur.

Chaque joueur classe ses cartes par famille. Le plus jeune commence à jouer en demandant une carte au joueur qu'il veut.

Par exemple, si c'est Jean qui commence :

- Marie, je te demande dans la famille CHANTER au présent, « je chante »

Si Marie a cette carte, elle lui donne et Jean peut demander une nouvelle carte à qui il veut.

Si Marie n'a pas cette carte, alors elle lui répond : « Pioche »

Si Jean fait bonne pioche (il pioche la carte « Je chante »), il peut demander une nouvelle carte à qui il veut.

Si Jean fait mauvaise pioche, alors c'est à Marie de jouer.

Pour pouvoir demander une carte à un autre joueur, il faut avoir une carte de la même famille dans son jeu.

Quand on a réuni les six cartes d'une famille, on dit famille et on retourne les 6 cartes de la famille.

Le gagnant est le joueur qui a fait le plus de famille complète.

La famille « AVOIR à l'imparfait » au complet :

