

rude : malpoli / impoli

quelqu'un qui est malpoli a de mauvaises manières.

{ Somebody who is rude has bad manners.
{ Someone

rich:

Une personne qui a beaucoup d'argent est riche.

{ a person who has a lot of money is rich.

{ People
{ One person

Vendredi 12 juin 2020

C11 Outils conjugaison: le passé simple

finir → faire 3^e P. Pl.

atteignit → atteindre 3^e P. S. 1^e groupe

découvrirent → découvrir 3^e P. Pl. 2^e groupe

pensa → penser 3^e P. S. 2^e groupe

appela → appeler 3^e P. S. 3^e groupe

franchit → franchir 3^e P. S. P. personne

fut → être 3^e P. S. Pl. pluriel singulier

décida → décider 3^e P. S.

partit → partir 3^e P. S.

contourna → contourner 3^e P. S.

arriva → arriver 3^e P. S.

Les actions ont déjà eu lieu. Elles sont terminées.

Les terminaisons sont les mêmes pour 1 personne de conjugaison pour les verbes du même groupe.

Vendredi 12 juin 2020

Conjugaison: le passé simple

C11 Outils p: 84
ex 1. 16 verbes

je parlai - ils jetèrent - il sauta - elles finirent -
 nous primes - tu mis - nous fûtes - nous chan-
 tames - elle alla - il put - elles eurent - je
 cueillis - nous changeâtes - ils vivrent - je
 mangai - tu pris .
 mange prendre .

ex. 2. 6 verbes au passé simple
 remontaient - allaient - entraient - prit -
 offrit - dévora .

GRAMMAIRE

ANALYSE GRAMMATICALE

Je suis née dans la bibliothèque du château où j'ai rangé beaucoup de papier!
S V COD
Les humains qui nous avaient entendus, ont posé des pièges partout dans la maison.
S V COD
C'est une jolie petite souris qui raconte son histoire.
S V A P S COD COD

Cm 1: le complément du nom et les pronoms.

- 1) Faire l'exercice 7 page 45;
- 2) Faire l'activité de recherche page 46;
- 3) Lire l'encadré bleu;
- 4) Faire l'exercice 1 page 46.

Cm 2: le complément du nom et la proposition (subordonnée) relative page 50

- 1) faire l'activité de recherche;
- 2) lire l'encadré bleu;
- 3) faire les exercices 1 et 2 page 50.

C 111

ex 7 p 45

- | | |
|-------------|--------------------|
| 1 urbain | b - de la ville |
| 2 rural | c - de la campagne |
| 3 solaire | a - du soleil |
| 4 Forestier | d - de la forêt |
| 5 spatial | e - de l'espace |

Activité de recherche p. 46

- Les mots en couleur servent à remplacer des mots (propres et communs).
- Le personnage désigné par les mots en rouge est : le roi.
- Le personnage désigné par les mots en bleu est : le fils du roi.

– pluriel : nous, vous, ils,

✓ Les pronoms démonstratifs :

- singulier : celui, celui-ci
- pluriel : ceux, ceux-ci, celles, celles-ci
- invariable : ce, c', cela, ça.

Associer les pronoms et les noms (ou les groupes nominaux) qu'ils remplacent

1 * Lis le texte puis relie chaque pronom avec le nom propre qu'il remplace.

- Tonton Paul repart en Australie demain. J'annonça Hubert Lane. J'irai l'accompagner à la gare de Hadley. Il m'a dit qu'il passerait te dire au revoir avant d'y aller.
- Entendu, répondit William d'un ton aimable. Richmal Crompton, *William change de tête* trad. P. Houssin, Folio Cadet, © Gallimard Jeunesse

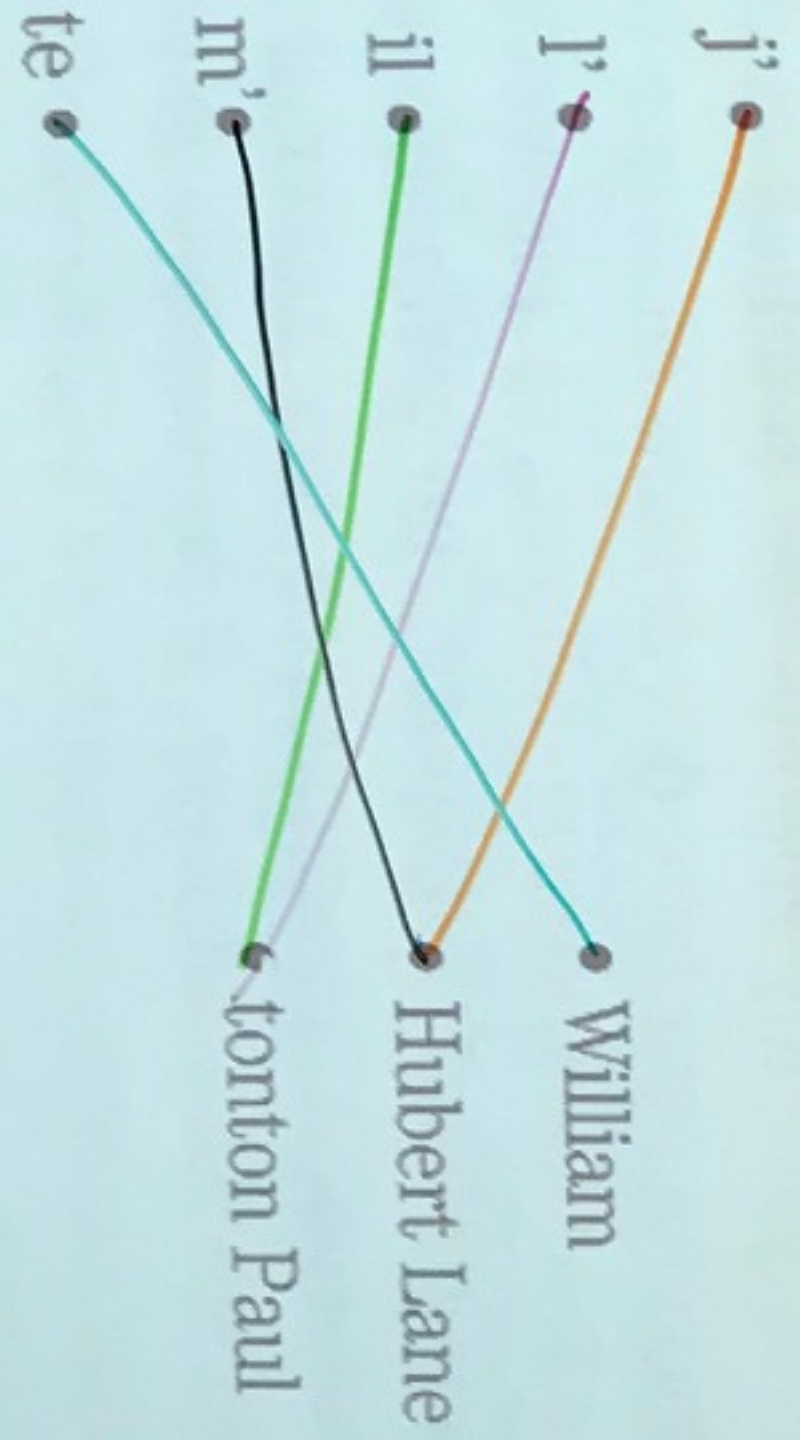
elles, les, leur, eux.

Prénoms :

celui-là, celle, celle-ci, celle-là ; ceux-là, celles, celles-ci, celles-là ; ça.

les groupes nominaux) qu'ils remplacent

nom avec le nom propre qu'il remplace.



22 L V R E

Bonnes nouvelles de Serge Boïevil

Le silence du cœur

Le problème du cœur

Comment l'histoire nous donne envie.



43

Décoder un programme informatique

Compétence : Utiliser un langage de programmation pour étudier des traces sur un support quadrillé.

Date

Observe

Voici le code utilisé par la tortue pour se déplacer sur le quadrillage.

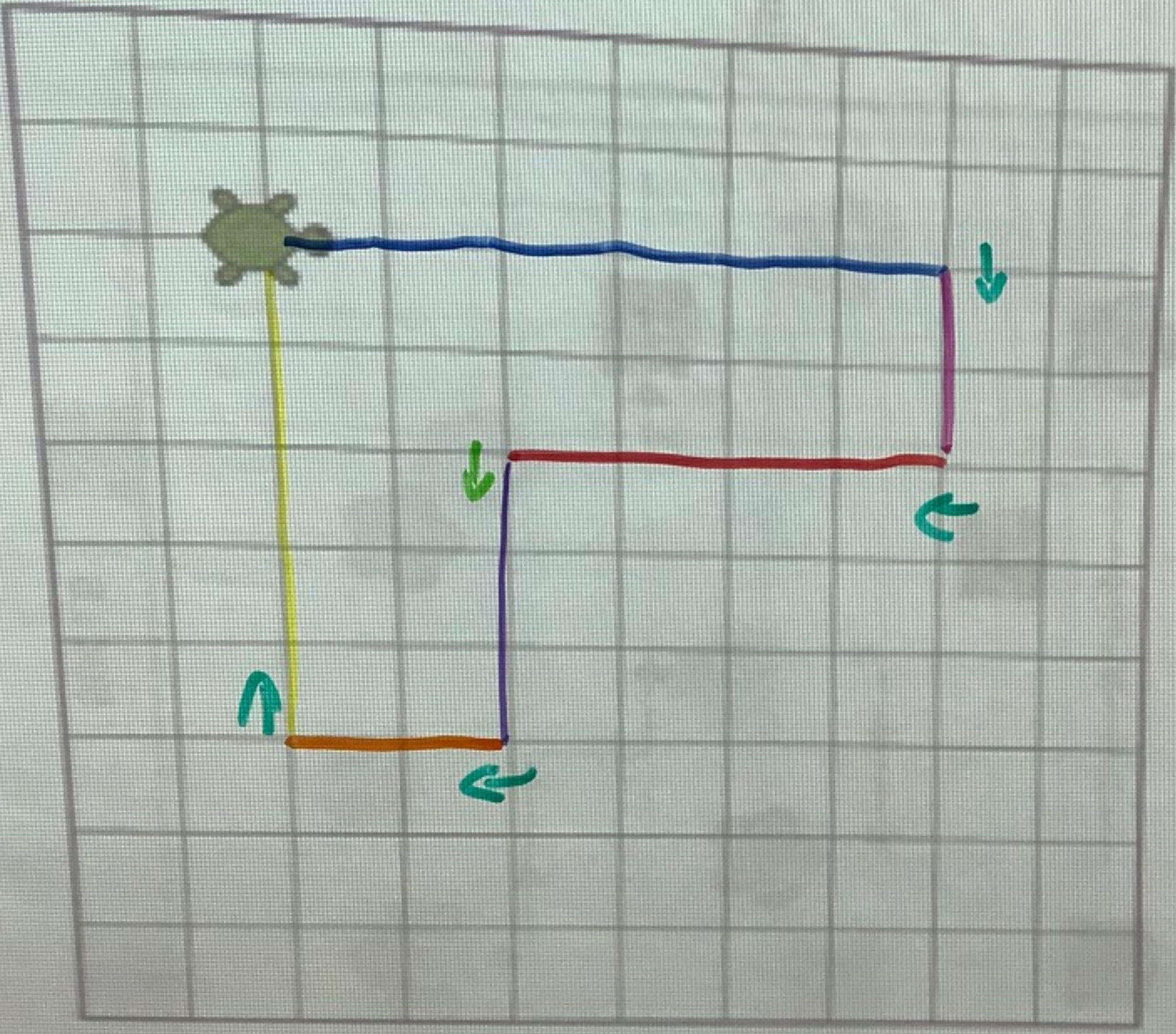
MATÉRIEL
Un écran gris ou bleu foncé
Des crayons de couleur



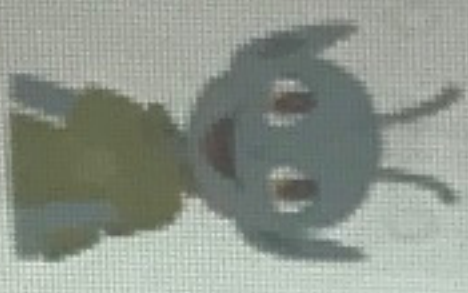
Pour tracer une figure sur quadrillage, la tortue a utilisé ce code.

- av 6
- rd
- av 2
- rd
- av 4
- lg
- av 3
- rd
- av 2
- rd
- av 5

Trace la figure d'après le code, puis colorie-la.



Le point de départ est situé au niveau de la tortue.



Quelle lettre de l'alphabet as-tu tracée ?

La tortue a tracé un L.

Coder un programme informatique

Utiliser un langage de programmation pour coder des traces sur un support quadricé.

Un écran gris bien lisible

Objectif :.....
Utiliser le code utilisé par la tortue pour se déplacer sur le quadrillage.

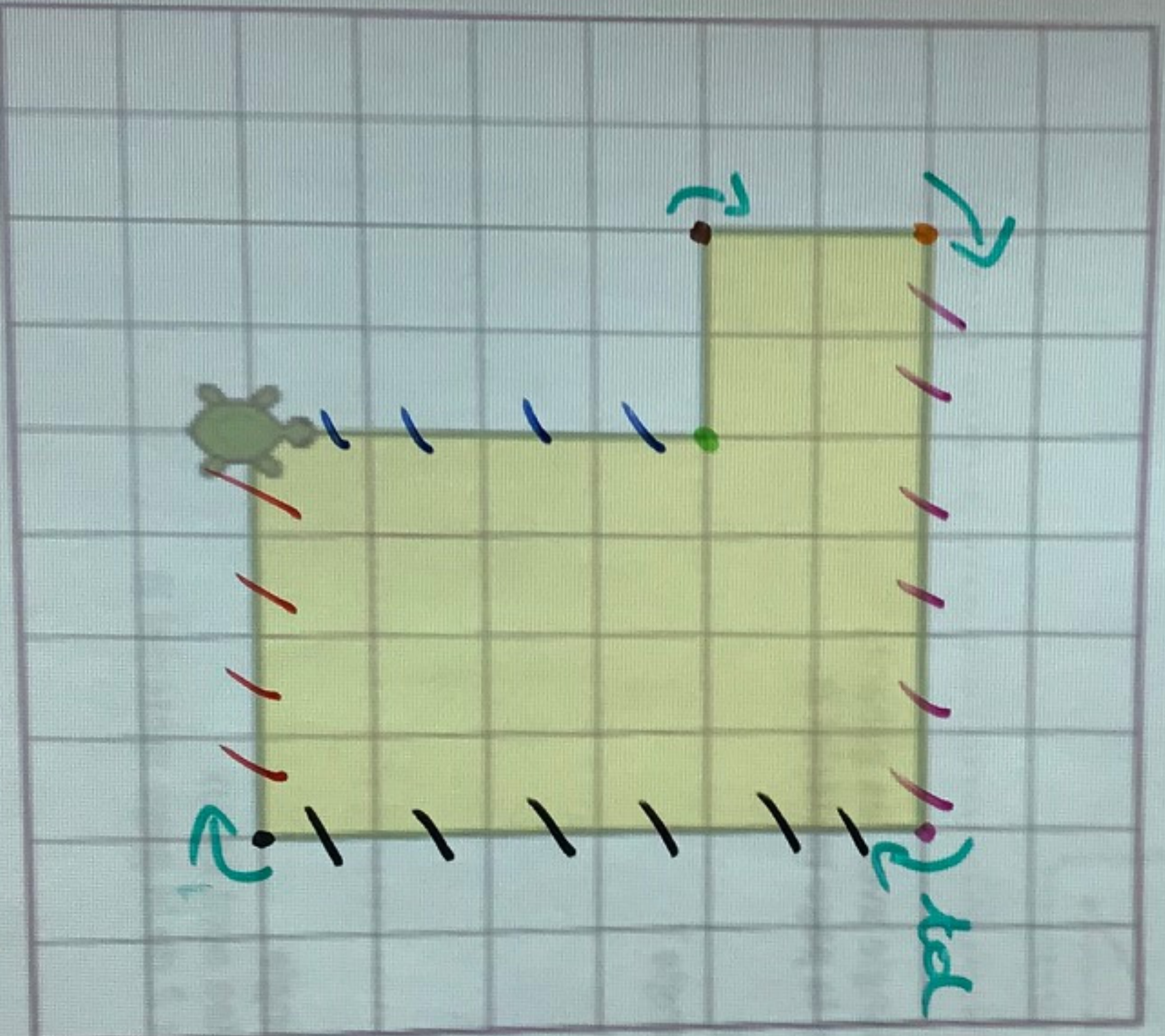
AV 1

AV 2

RG

LD

La tortue a tracé cette figure.



Code le chemin suivi par la tortue.

AV 4 Kg av-2 td av-2 td av-6 td av-6 td av-4