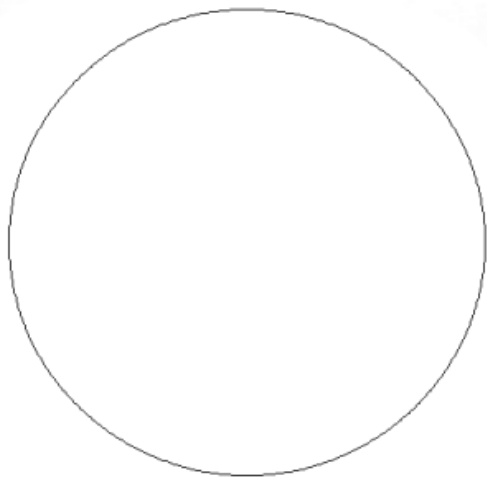




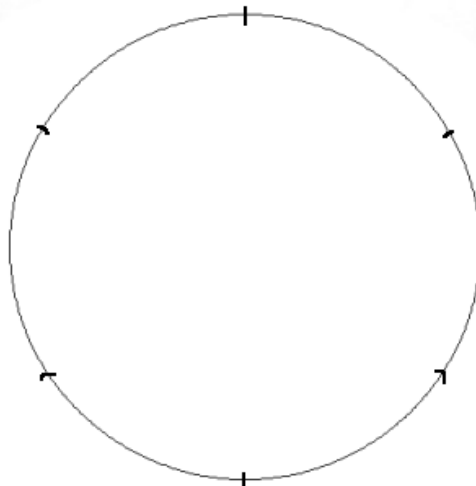
# GÉOMÉTRIE

Reproduction de figure : l'hexagone (01)

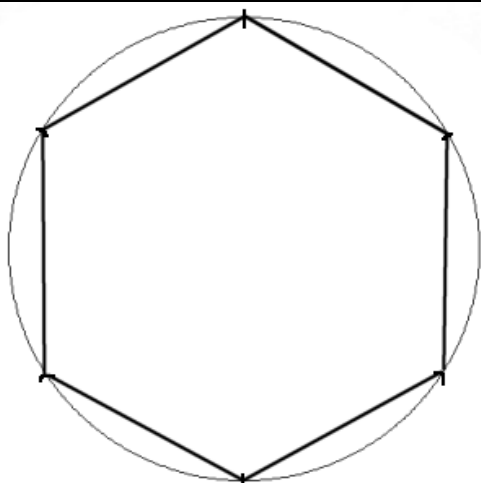
• Suis le programme de construction et reproduis cet hexagone :



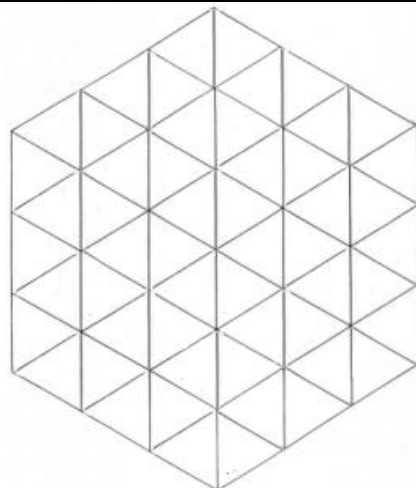
1./ Trace un cercle de centre O et de rayon 9 cm.



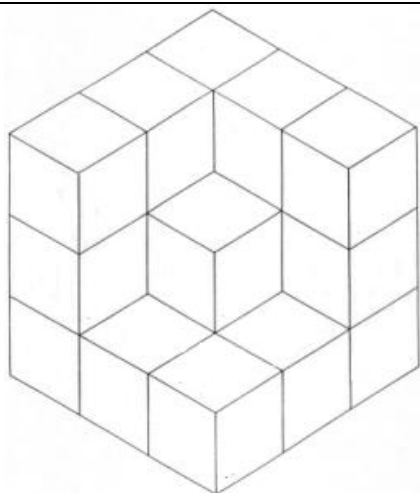
2./ Reporte avec le compas la longueur du rayon sur le cercle afin de déterminer 6 points.



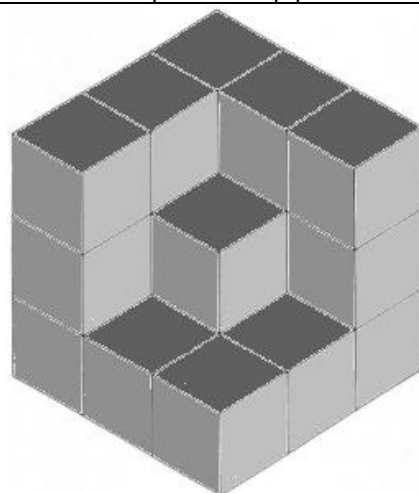
3./ Trace l'hexagone inscrit dans le cercle.



4./ Partage les six côtés des hexagones en 3 et relie les points opposés 2 à 2.



5./ Gomme les segments inutiles.



6./ Colorie.